

Comment créer une image en PixelArt avec PISKEL ? **PISKEL**

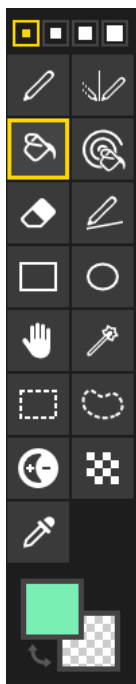
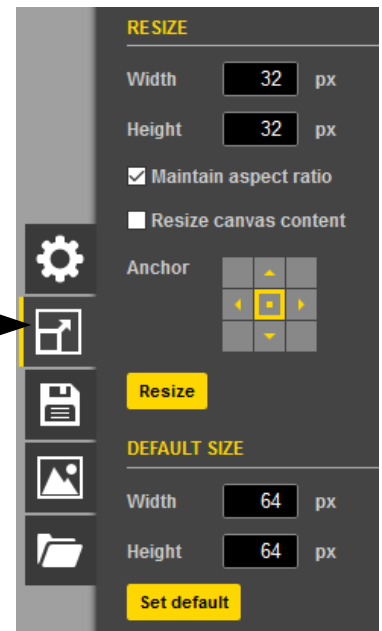
Sur navigateur Internet, aller sur l'application [PISKEL](#).

Cliquer sur le bouton **Create Sprite**.

Dimension de l'image :

Il est possible de choisir le nombre de pixel qui composeront l'image en largeur (Width) et en hauteur (Height).

Le plus simple est de laisser les paramètres par défaut.



Les outils de base

Sur la gauche, on trouve une barre d'outil de dessin

L'outil crayon



L'outil crayon avec symétrie



L'outil remplissage



L'outil remplissage de forme



L'outil gomme



L'outil tracer une ligne droite



L'outil tracer un rectangle



L'outil tracer un cercle



L'outil couleur



Enregistrer son image :

Il est possible d'enregistrer différents projets sur différents formats.

Pour une image :

Choisir une résolution en déplaçant le curseur bleu ❶.
(par défaut, la résolution est très petite)

Choisir le format **PNG** ❷ et cliquer sur Download ❸ (le premier!)

Pour une image animée:

Choisir le format **GIF** et cliquer sur Download (le premier!)

